

## L'échelle d'opérations

### Matériel :

- Échelle (vous pouvez prendre l'échelle de 1 à 9 ou faire dessiner une échelle aux élèves. Dans ce cas, des échelons pourraient être ajoutés).
- Cartes de 1 à 20 (ou cartes à jouer de 1 à 13) et cartes pour les opérations ( $=$ ,  $+$ ,  $-$ ,  $\times$ ,  $\div$ ) et les parenthèses.

### Règles du jeu :

\* Ce jeu peut se jouer de façon individuelle ou en équipe (les joueurs jouent ensemble et non l'un contre l'autre).

- Les joueurs pigent 6 cartes. Ils utiliseront ces mêmes cartes tout au long du jeu (la première fois, il est possible d'utiliser plus de 6 cartes).
- Les joueurs doivent débiter par l'échelon 1. S'ils ont un 1, ils peuvent l'écrire sur l'échelon. S'ils n'ont pas de 1, ils doivent trouver une opération (addition, soustraction, multiplication ou division) afin d'arriver à 1.
- Les joueurs passent au 2<sup>e</sup> échelon. S'ils ont un 2, ils peuvent l'écrire sur la ligne. Sinon, ils doivent trouver une opération afin d'obtenir un 2 et l'inscrire sur la ligne.
- Les joueurs continuent à grimper dans l'échelle un échelon à la fois.

\* Il n'est pas possible de former de plus grands nombres en collant deux cartes. Par exemple, 3 et 4 ne peuvent pas faire 34 ou 43.

\* Chaque carte peut être utilisée une seule fois par échelon. Les cartes peuvent être réutilisées d'un échelon à l'autre.

Exemple possible des trois premiers échelons si l'élève pige les 6 cartes suivantes: 1, 4, 5, 8, 10, 12,

